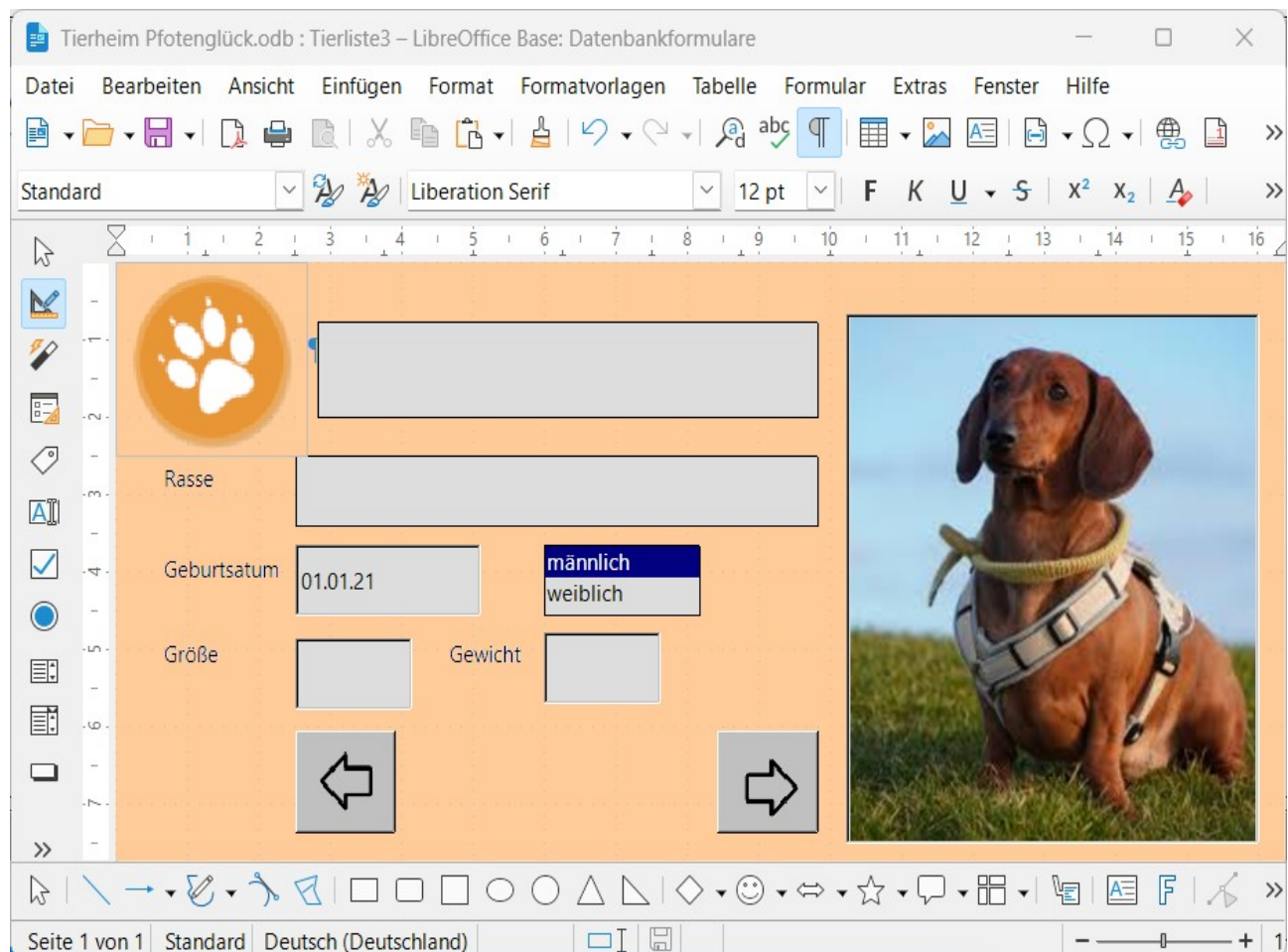


Was du in diesem Kurs lernst

Wozu ein Formular zur Dateneingabe nützen?.....	1
Den Formular-Assistenten starten, Formular erstellen.....	2
Formular ändern.....	4
Level Up: Effiziente Gestaltung von Formularen.....	5
Dynamische Steuerelemente.....	5
Grafische Schaltflächen.....	8

Wozu ein Formular zur Dateneingabe nützen?

Die Dateneingabe direkt in eine Datenbanktabelle ist eher eine Notlösung zum Testen und Entwickeln von Datenbanken. Für menschliche Benutzer ist eine grafisch aufbereitete Darstellung als Formular besser geeignet.



Außerdem bekommt man bei Formularen noch ein Hilfsprogramm zum Import von Bildern und grafische Bedienelemente wie z.B. Listenauswahlen, Klickboxen und so weiter.

Den Formular-Assistenten starten, Formular erstellen

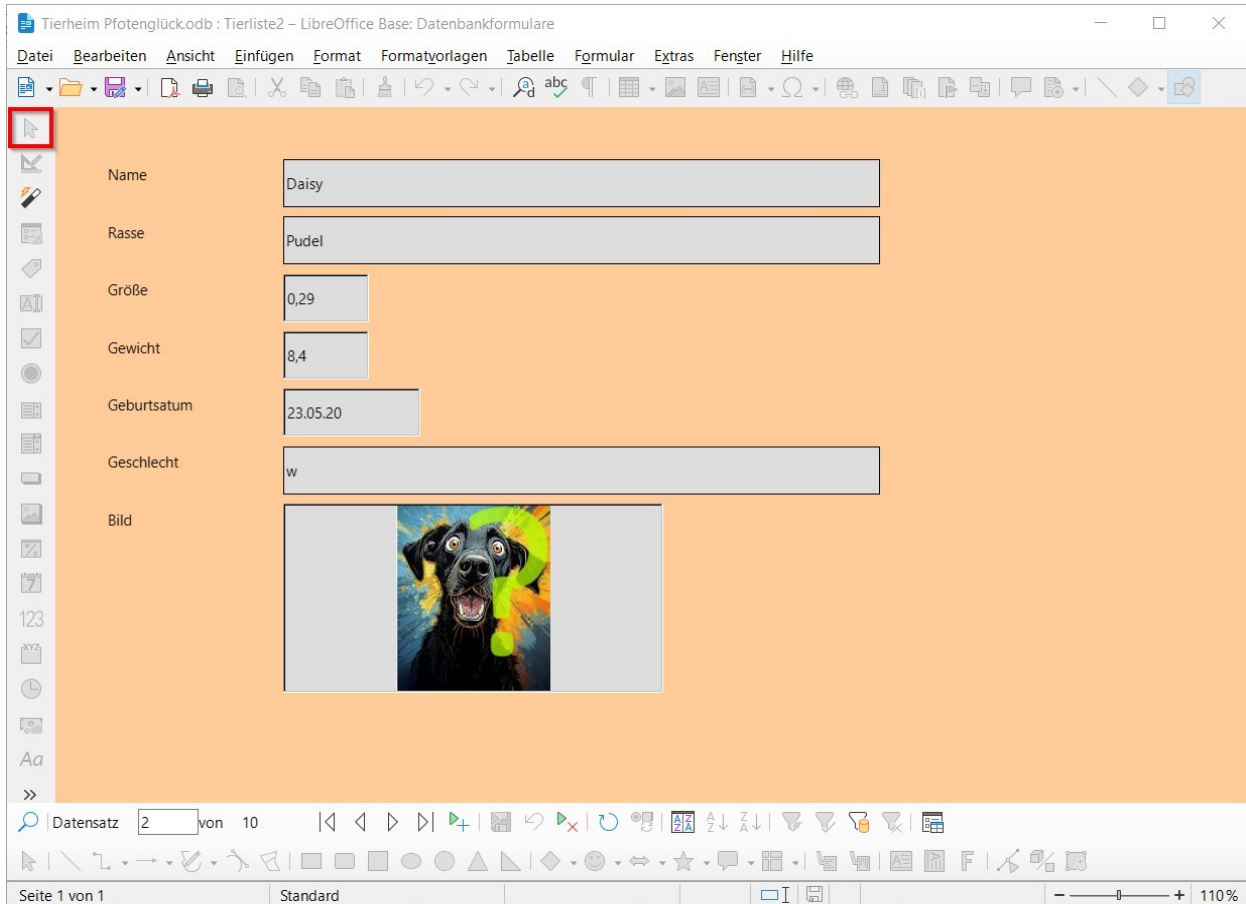
Es gibt zwei Einstiege in den Formular-Assistenten: du kannst mit der rechten Maustaste auf eine bestehende Tabelle klicken und im Kontextmenü den Punkt „Formularassistent“ wählen, oder die Kategorie „Formulare“ wählen und dann „Formular unter Verwendung des Assistenten erstellen...“ wählen.

Im Assistenten wählst du als erstes die Formularfelder aus, die dein Formular anzeigen soll. Welche Felder du zeigst und welche nicht hängt vom Anwendungsfall ab.

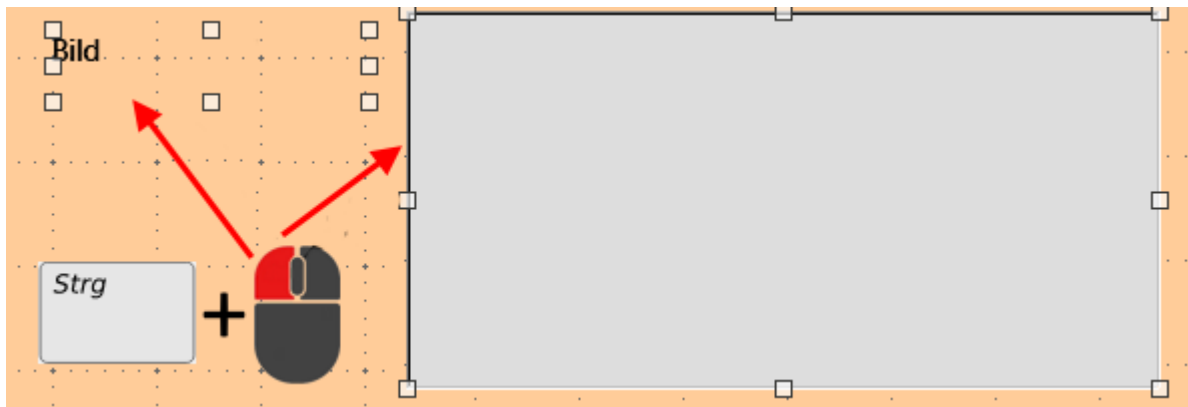
Mit dem Listenfeld (1) wählst du aus, aus welcher Tabelle die Felder stammen sollen.

In der Auswahlliste „Verfügbare Felder“ (2) markierst du die Felder aus der Tabelle, die du anzeigen möchtest, und klickst sie mit der Schaltfläche (2) nach rechts in die Liste der „Felder im Formular“. Das sind die Felder die am Ende im Formular angezeigt werden sollen.

Wenn du alle Felder, die du anzeigen möchtest, ausgewählt hast, klickst du auf „Weiter“ (3), bis du „Steuerelemente anordnen“ erreichst.

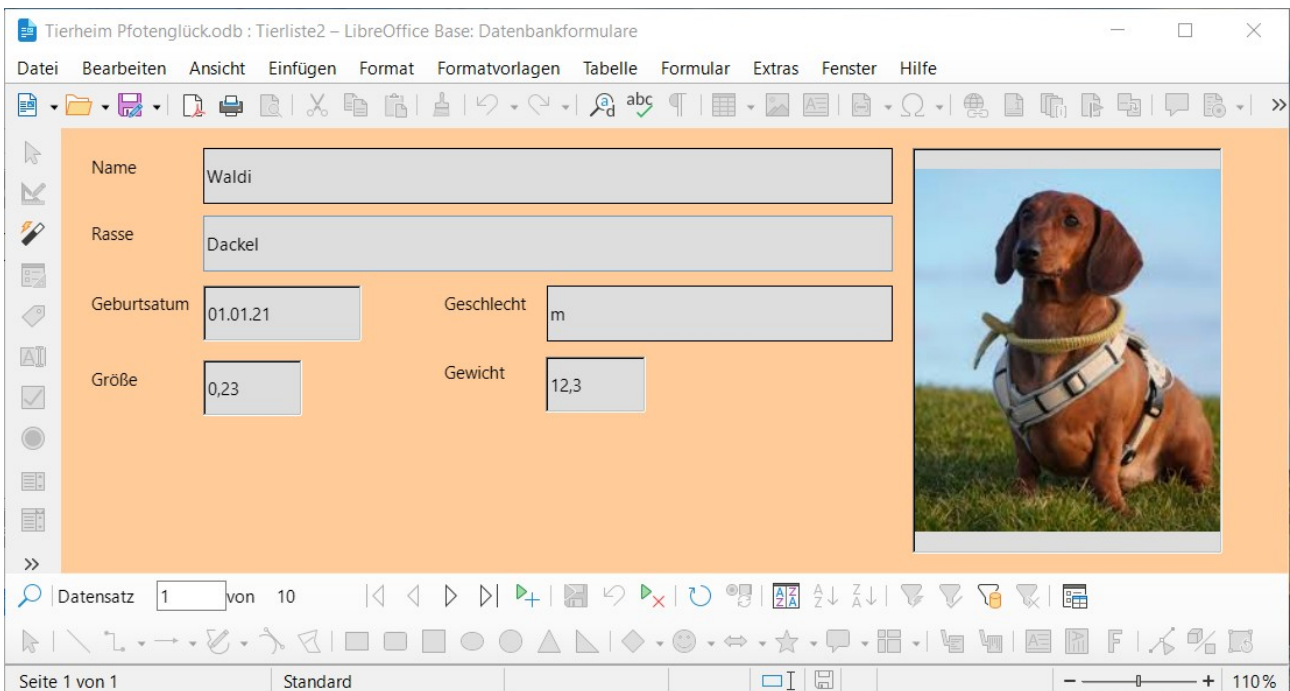


Hier kannst du das Auswahl-Werkzeug wählen und die Felder auf dem Formular zurechtrücken bis du eine Anordnung findest die dir gefällt.



Normalerweise markiert Base bei Klick auf ein grafisches Element immer die Beschriftung und das Inhaltsfeld. Um nur eins von beiden zu bearbeiten, drücke die „Strg“ Taste während du auf das Feld oder die Beschriftung klickst.

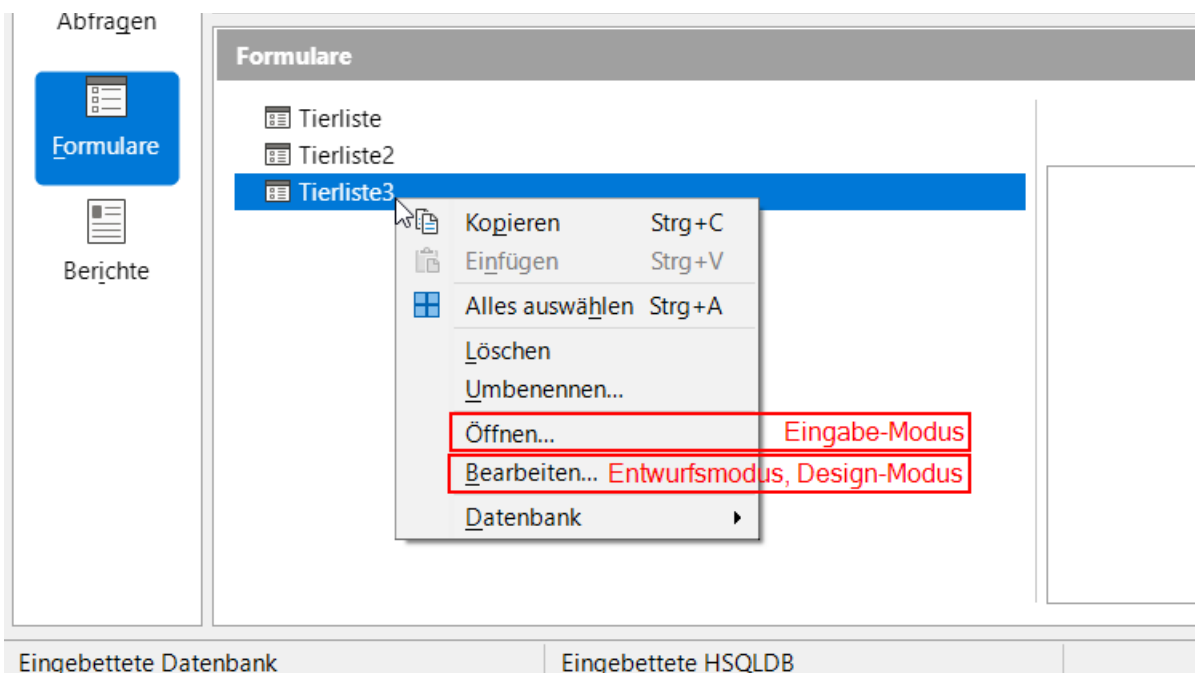
Jetzt kannst du das Formular nach deinem Geschmack verändern.



Formular ändern

Hier musst du genau unterscheiden was du willst, und den richtigen Einstieg ins Formular wählen.:

- Daten in ein Formular eingeben (Eingabemodus): Rechte Maustaste - „Öffnen“ oder einfach Doppelklick auf den Formularnamen
- Das Layout des Formulars verändern (Entwurfsmodus, Design-Modus): Rechte Maustaste - „Bearbeiten“



Level Up: Effiziente Gestaltung von Formularen

Das genaue Positionieren von Steuerelementen mit der Maus ist extrem schwierig. Wenn die Bedienelemente nicht exakt angeordnet sind, schaut das schlampig aus.

Du kannst folgende Zusatzfunktionen des Formulareditors (meistens erreichbar über die rechte Maustaste) erlernen um Bedienelemente bis aufs Pixel genau anordnen zu lassen:

„Shift“ Taste halten beim Ziehen	Ein Steuerelement wird exakt horizontal oder vertikal verschoben
Mit den Pfeiltasten bewegen statt mit der Maus	Markiere ein Objekt (oder mehrere) und bewege es mit den Pfeiltasten! Das Objekt springt präzise einen Schritt weiter
„Shift“ Taste halten beim Klicken	Mehrere Steuerelemente wählen
Rechte Maustaste - Position und Größe	Statt Steuerelemente mit der Maus zu ziehen, kannst du direkt Zahlenwerte eingeben.
Rechte Maustaste – Gruppieren	Mehrere Steuerelemente zu einem Steuerelement zusammenfassen
Rechte Maustaste – Aufheben	Zusammengefasste Steuerelemente voneinander trennen
Rechte Maustaste – Objekte ausrichten	Mehrere Steuerelemente exakt zueinander anordnen, z.B. linksbündig, rechtsbündig oder mittig.

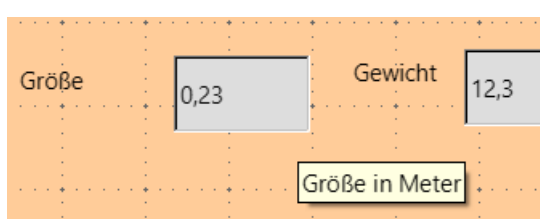
Es gibt auch die Möglichkeit, über „Ansicht“ – „Symbolleiste“ die Symbolleiste „Formularentwurf“ einzublenden. Sie enthält viele Schaltflächen für nützliche Hilfsfunktionen zum Zeichnen komplexer Formulare.

Dynamische Steuerelemente

Bisher haben wir nur einfache Eingabefelder im Formular, die genau das in die Datenbank schreiben, was man eintippt. Jetzt wollen wir „intelligente“ Eingabefelder haben.

Tooltips

Für denjenigen der das Formular später bedient sind auch „Tooltips“ extrem hilfreich. Das sind kleine Texte die eingeblendet werden, sobald man ein Formularfeld mit dem Mauszeiger berührt.



Du kannst diesen Text mit „Rechte Maustaste“ – „Steuerelement-Eigenschaften“ im Eingabefeld „Hilfetext“ festlegen.

Breite.....	
Höhe.....	
Schrift.....	(Standard)
Ausrichtung.....	Links
Vertikale Ausrichtung...	Standard
Hintergrundfarbe.....	<input type="checkbox"/> Standard
Rahmen.....	
Umrandungsfarbe.....	<input type="checkbox"/> Standard
Zusatzinformation.....	
Hilfetext.....	Größe in Metern
Hilfe-URL.....	

Listenfelder

Wir haben beim Datenbankentwurf festgelegt, dass wir für das Geschlecht ein „m“ für „männlich“ und ein „w“ für „weiblich“ in der Datenbank haben wollen. Irgendwie muss man dem Benutzer des Formulars sagen, dass er in das Feld „Geschlecht“ keine Buchstaben außer „m“ und „w“ eintragen darf, und dass das für „männlich“ und „weiblich“ steht. Und selbst wenn er es weiß: der Benutzer kann Eingabefehler machen. Das ist kompliziert und fehleranfällig.

Beide Probleme löst ein „Listenfeld“.



So funktioniert ein Listenfeld:

- im Formular wird kein simples Eingabefeld angezeigt, sondern ein aufklappbares Listenfeld. Der Benutzer kann nur aus der fest im Formular hinterlegten Liste wählen. Er kann daher nichts Falsches eingeben.
- Jedem Listeneintrag wird ein Text zugeordnet, der am Ende in die Datenbank geschrieben wird, sollte der Listeneintrag ausgewählt werden. So wird aus „männlich“ in der Auswahlliste ein „m“ in der Datenbank, und aus „weiblich“ ein „w“.

- Umgekehrt wird der Text, der in der Datenbank steht, vor der Anzeige im Formular durch den zugeordneten Listeneintrag ersetzt. Steht in der Datenbank ein „m“, wird im Listefeld der Listeneintrag „männlich“ ausgewählt, steht in der Datenbank ein „w“ wird „weiblich“ ausgewählt.

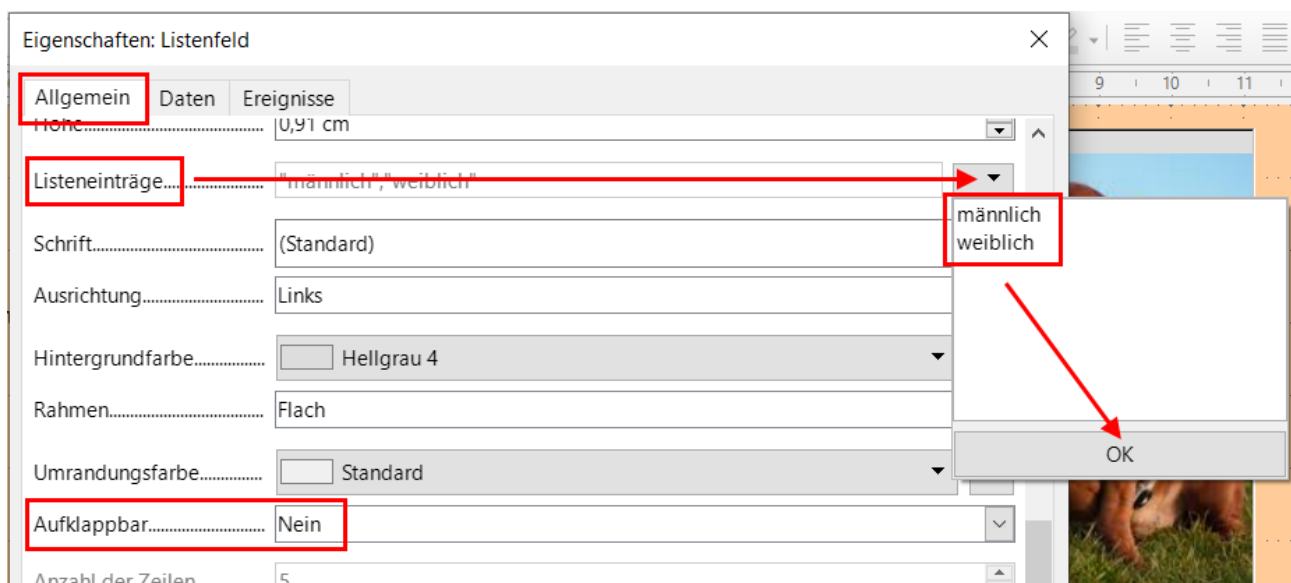
Das ist jetzt ziemlich viel auf einmal gewesen. Lass uns das Eingabefeld „Geschlecht“ im Formular Schritt für Schritt in ein Listefeld umbauen.

Schritt 1: Der Formularassistent hat dir ein Text-Eingabefeld gemacht, du brauchst aber an seiner Stelle ein Listefeld. Klicke mit der rechten Maustaste auf das Eingabefeld neben „Geschlecht“, „Ersetzen durch“ – „Listefeld.“

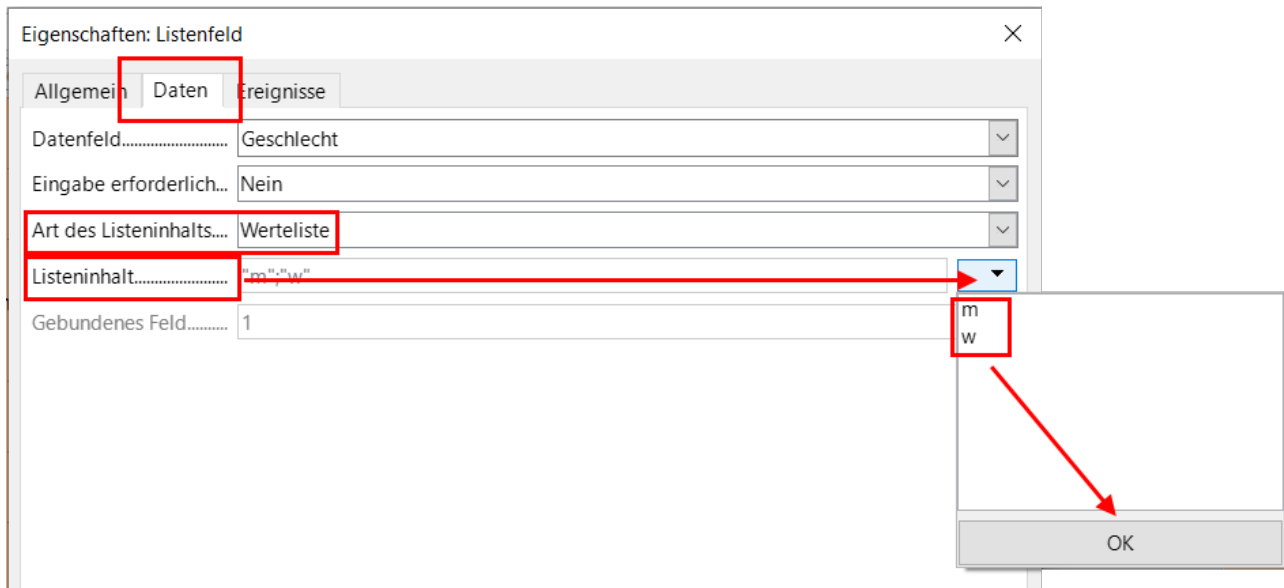
Schritt 2: Jetzt müssen wir im Listefeld die Auswahlmöglichkeiten „männlich“ und „weiblich“ einfügen und festlegen, dass „m“ und „w“ in die Datenbank geschrieben werden.

Klicke mit der rechten Maustaste auf das Listefeld, - „Steuerelement-Eigenschaften“.

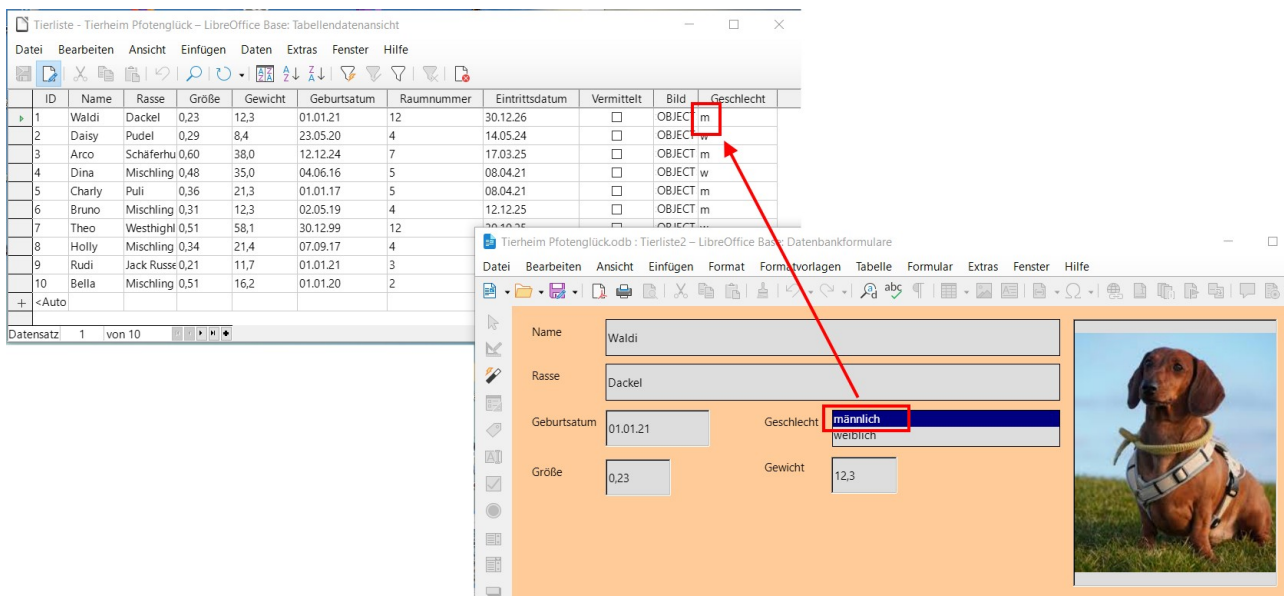
Trage im Register „Allgemein“ bei „Listeneinträge“ die Texte ein, die im Formular auswählbar sein sollen, also „männlich“ und „weiblich“, jedes Wort in eine eigene Zeile. Stelle bei „Ausklappbar“ „Nein“ ein, damit die ganze Liste immer sichtbar bleibt.



Zuletzt musst du noch festlegen, was in die Datenbank geschrieben werden soll, wenn ein Listeneintrag gewählt wurde. Dazu musst du auf das Register „Daten“ wechseln, „Art des Listeninhalts“ auf „Werteliste“ setzen, und beim „Listeninhalt“ „m“ und „w“ eingeben.



Fertig. Jetzt sollte dein Formular so aussehen:



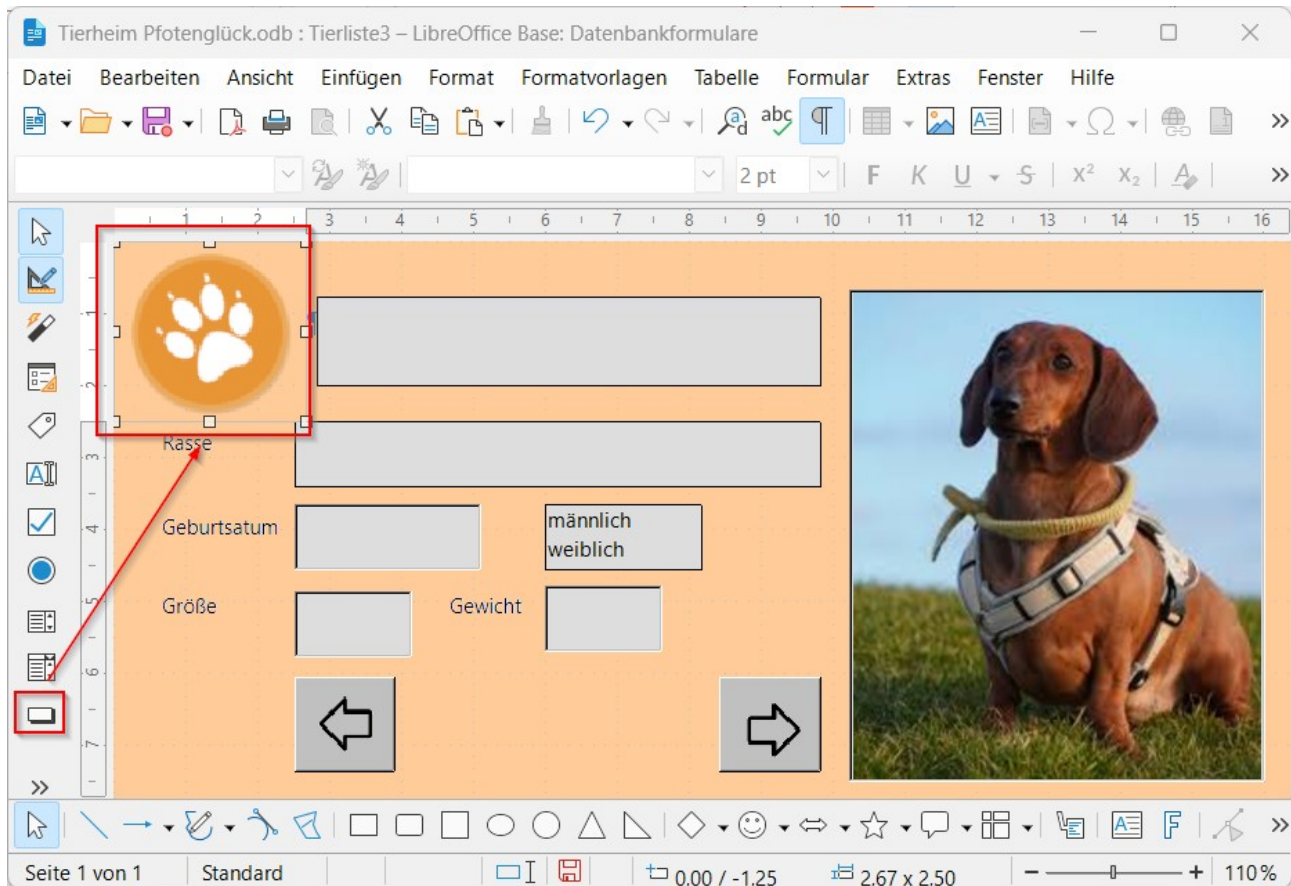
Im Hintergrund siehst du die geöffnete Datentabelle. Jedes Mal wenn du im Formular zwischen „männlich“ und „weiblich“ wechselst, wird „m“ oder „w“ in die Datenbank geschrieben. Wenn du das sofort ausprobieren möchtest: beachte dass sich die Datenbanktabelle nicht automatisch aktualisiert, wenn das Formular die Datenfelder ändert. Du musst auf „Aktualisieren“ klicken um die Änderungen sehen zu können.

Grafische Schaltflächen

Grafische Schaltflächen („Buttons“) erlauben das Navigieren in der Datenbank. In Base kann man damit entweder Formulare verschönern (Logo), oder die Datenbank steuern.

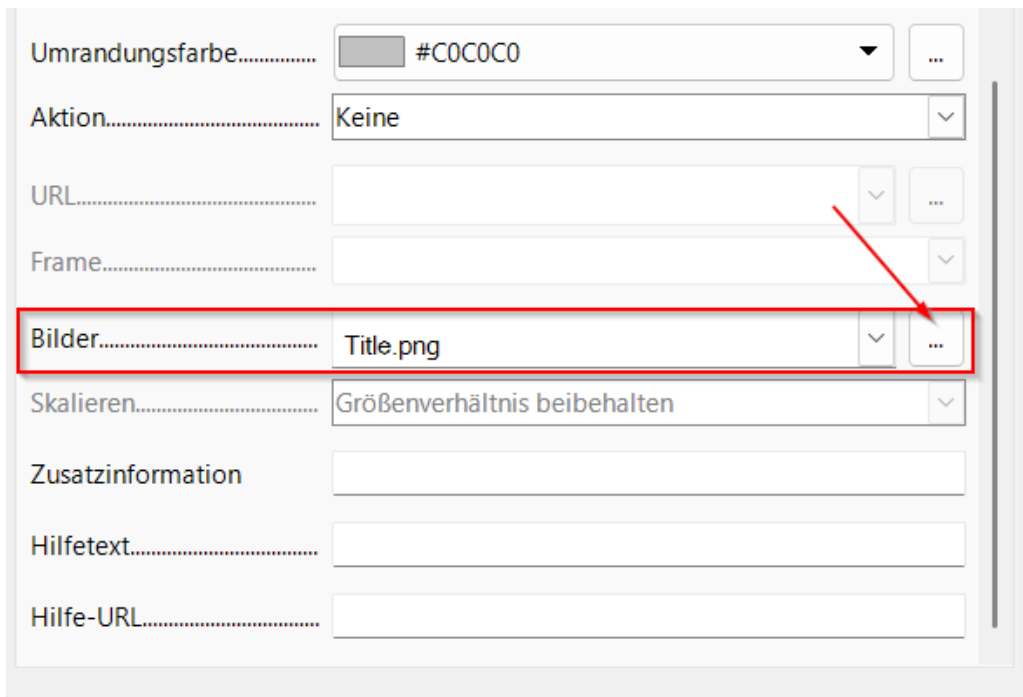
Schaltfläche ohne Klickfunktion

Diese Schaltfläche zeigt einfach nur ein Bild an. Ein Klick auf die Schaltfläche hat keine Funktion.



Um eine Schaltfläche auf das Formular zu zeichnen wähle das Werkzeug „Schaltfläche“ und ziehe die ungefähre Größe als Rahmen auf dein Formular.

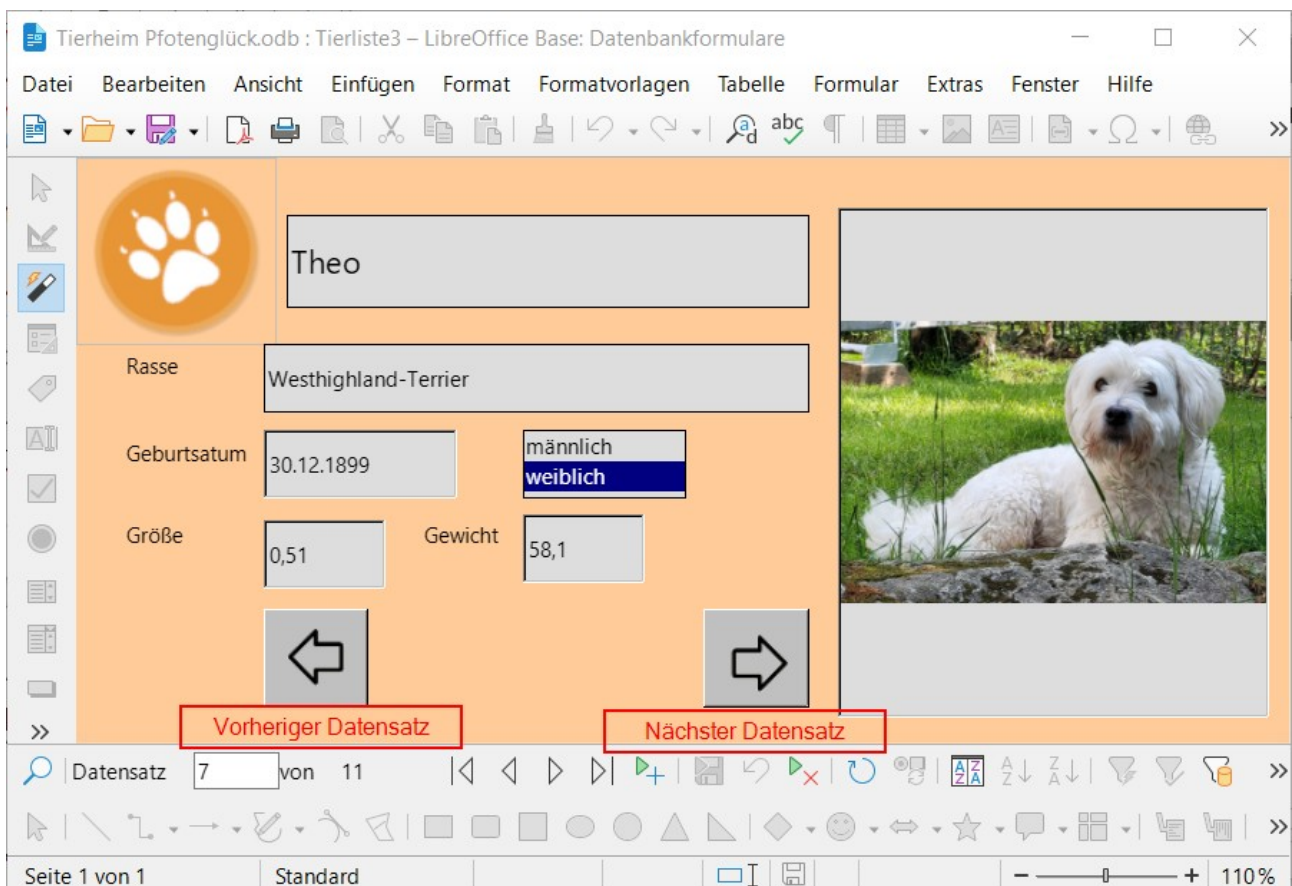
Unter Rechte Maustaste – Steuerelemente-Eigenschaften kannst du danach genaue Werte für Breite und Höhe eintragen sowie das gewünschte Bild wählen.



Schaltfläche mit Klickfunktion (Ereignis)

Zuletzt wollen wir noch „Richtige“ Schaltflächen (Buttons) programmieren. Wenn man sie mit der Maus klickt, soll etwas mit der Datenbank passieren.

Eine häufige Anwendung sind Schaltflächen mit denen man durch die Datenbank blättern kann.



Um eine Schaltfläche anklickbar zu machen, zeichnest du eine Schaltfläche wie im vorherigen Abschnitt beschrieben, und weist ihr über Rechte Maustaste – „Steuerelemente-Eigenschaften“ ein Bild zu. Zusätzlich wählst du über „Aktion“ eine Datenbankfunktion aus, z.B. „Vorheriger Datensatz“ oder „Nächster Datensatz“

Hintergrundfarbe..... Standard

Wortumbruch..... Nein

Aktion..... Vorheriger Datensatz

URL.....

Frame.....

Standardschaltfläche Nein

Bilder..... Arrow-fat-left-trans

Bildausrichtung..... Zentriert

Zusatzinformation

Hilfetext..... Vorheriger Datensatz

Jetzt kannst du die Schaltfläche anklicken und durch die Datenbank blättern.

Auf die selbe Weise erzeugst du eine weitere Schaltfläche, weist ihr das Icon „Arrow-fat-right-trans zu, und die Aktion „Nächster Datensatz“.